



Biene Maja: Blumenparty

3-6 Jahre

Entwickler: Mixtvision digital

Apple/Android je 2,99 €*

Eine schöne Sammlung von Minispielen rund um Biene Maja und ihre Freunde. Die Themen Zahlen, Farben, Musik, Geschicklichkeit und Gedächtnis werden spielerisch trainiert - mit viel Spaß und Humor!

Besonders hervorzuheben ist die kindgerechte Spielumgebung, sowie die Mehrsprachigkeit. Durch die Spiele werden sowohl die Feinmotorik, als auch das musische Gehör trainiert.

Auszeichnungen:

„Sehr empfehlenswert.“ DJI Deutsches Jugendinstitut



KlangDings

Ab 2 Jahren

Entwickler: doDings GbR

Apple / Android je 2,99 €*

Alles klingt! Ein ganzes Haus voller Töne, vom Keller bis unters Dach ist alles da um Musik zu machen. Und wer hat eigentlich die rappenden Hühner im Kühlschrank eingesperrt?

Dieses absolut textfreie Spiel macht einfach nur Spaß und fördert dabei noch die musisch-kreative Entwicklung.

Auszeichnungen:

*** Bestes Spiel, Apps 4-6 Jahre *** GIGA-Maus 2015 *** App des Monats Feb. 2016 *** Dt. Akademie für Kinder- u. Jugendliteratur *** Sehr empfehlenswert *** Stiftung Lesen + Dt. Jugendinstitut *** Nominiert in zwei Kategorien *** Tommi 2015



Meine kleine Raupe Nimmersatt

Ab 2 Jahren

Entwickler: StoryToys

Apple 4,49 € /Android 3,99 €* 

Die weltbekannte Raupe Nimmersatt als 3D-App. Je mehr man mit der Raupe spielt, umso mehr kann man entdecken: neue Spielsachen, neues Obst.

Leider wird die Geschichte selbst nicht erzählt. Aber das kann man begleitend zum Spiel selbst tun.

Ganz wichtig ist es übrigens die Raupe wieder schlafen zu legen, sonst geht die Geschichte nicht weiter.

Auszeichnungen:

** Gewinner des BolognaRagazzi Digital Award 2015 **



Astrokatz

Ab 6 Jahren
Entwickler: MiniLab Ltd

Apple/Android je 3,99 €*

Lerne mit Professor Astrokatz und seinem Assistenten Astromaus die Wunder des Universums kennen! Die App ist in sechs Sprachen spielbar, man muss jedoch lesen können um sie zu spielen. Das Wissen, das man dabei entdeckt wird im Quizmodus abgefragt.

Auszeichnungen:

Leipziger Lesekompass 2017



Fiete

Ab 1
Entwickler: Ahoiii Entertainment

Apple/Android ca 2,99 €*

Ahoiii Entertainment ist sehr umtriebig und insofern gibt es den Seemann Fiete für fast jedes Alter. „Fiete“ ist für ganz Kleine geeignet, „Fiete Cars“ ab 5 Jahren, „Fiete Math“ für die erste Klasse. Alle Fiete Spiele sind komplett werbefrei.



MarcoPolo Ozean

Ab 4 Jahren
Entwickler: MarcoPolo Learning Inc.

Apple derzeit kostenlos /Android 2,99 €*

Kinder können spielerisch den Ozean entdecken, Schiffe und U-Boote bauen und nebenbei viel Wissenswertes über das Meer und seine Bewohner erfahren. Auch diese App ist in mehreren Sprachen spielbar.



Imagoras

Ab 8 Jahren
Entwickler: Staedelsches Kunstinstitut

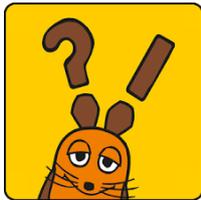
Apple/ Android kostenlos*

Wunderschöne App des Städel Museums in denen Kinder die Kunstwerke der Sammlung entdecken und diese gemeinsam mit Flux aus der Dunkelheit befreien müssen. Lesekenntnisse sind erforderlich und man sollte nicht allzu ungeduldig sein, da die Lösungen teilweise knifflig sind.

Sowohl für die Grundschule, als auch die Sekundarstufe I nutzbar.

Auszeichnungen

****Ausgezeichnet mit der Goldenen GIGA-Maus als bestes Programm des Jahres 2015 ***App des Monats der Deutschen Akademie für Kinder- und Jugendliteratur e. V. (Juni 2015)***Nominiert für den Grimme-Online-Award****



Frag doch mal die Maus

Ab 6 Jahren

Entwickler: Application Systems Heidelberg Software GmbH

Apple / Android je 4,99 €*

Lustiges Quizspiel für die ganze Familie. Bis zu sechs Spieler können in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen gegeneinander antreten.

Jede Menge Sachclips aus der Sendung mit der Maus, sowie Minispiele runden das Vergnügen ab.

Auszeichnungen:

****Gewinner des Tommi-Kindersoftwarepreises 2016****



Tafiti Savannenparty

Ab 4 Jahren

Entwickler: Loewe Verlag

Apple/Android je 2,99 €*

Auf nach Afrika! Das aufgeweckte Erdmännchen Tafiti möchte eine tolle Überraschungsparty für seinen kleinen Bruder Tutu und braucht Hilfe! In fünf Spielen könnt ihr zusammen mit Tafiti die beste Geburtstagsparty vorbereiten, die die Savannenbewohner je gesehen haben!

Die Lernspiele gibt es in verschiedenen Schwierigkeitsstufen, so dass auch mehrmaliges Spielen noch interessant ist. Besonders geeignet für den ersten Umgang mit Zahlen und Buchstaben.

Auszeichnungen:

****Sonderpreis in der Kategorie Vorschule und Kindergarten beim Tommi-Kindersoftwarepreis 2016****



Die große Wörterfabrik

Ab 6 Jahren

Entwickler: Mixtvision

Tauche ein in die Geschichte von Paul und Marie und begib Dich in ein sonderbares Land. Entdecke die Welt der Wörter, der Sprachen, der Poesie und der Liebe. Wunderschön gestaltete Animationen und Interaktionen schaffen ein völlig neues Leseerlebnis. Spielend erkundest Du die Welt der Wörter, gestaltest die Geschichte mit und kannst sie sogar als Bilderbuchfilm ansehen.

Auszeichnungen:

*Leipziger Lesekompass der Stiftung Lesen***Pädagogischer Interaktiv-Preis PÄDI 2014***GIGA Maus 2014 von Eltern family***Kinder-Medien-Preis Der weiße Elefant 2014*



Lindbergh

Ab 5 Jahren

Entwickler: Verlag Friedrich Oetinger GmbH

Apple / Android ca. 3,99 €*

Die Geschichte einer mutigen Maus aus Hamburg, die den Weg über den Atlantik wagt, kann man hier sogar multilingual (Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch, Spanisch) erleben. Besonders zum Lesenlernen geeignet, da es eine Aufnahme-funktion gibt.

Auszeichnungen:

****2015 mit dem Software-Preis „Gigamaus“ als bestes multimediales Kinder-E-Book ausgezeichnet****



3+ Tatütata Wunderwimmelapp

Ab 3 Jahren

Entwickler: Wonderkind GmbH

Apple 3,99 € / Android 2,99 €*

Tatütata – das Wunderwimmelbuch rund um die Feuerwehr und Polizei. Hilf den fleißigen kleinen Feuerwehrleuten und Polizisten bei der Arbeit! Entdecke, wo etwas passiert und unterstützte die Wimmelrettungskräfte dabei, schnell wieder alles in Ordnung zu bringen!

Und außerdem:

Superbücher, die wir toll finden:

- Henriette Bimmelbahn
- Gute Nacht kleine Eule
- Der kleine Eisbär
- Fräulein Hicks und die kleine Pupswolke
- Oscar und der sehr hungrige Drache
- Pin Kaiser und Fips Husar

Alle vorgestellten Apps und Superbücher können Sie sich selbstverständlich in der Bibliothek anschauen. Sprechen Sie uns einfach an!

Sollten Sie sich bei der Auswahl einer App mal unsicher sein, können Sie auf der Seite des Deutschen Jugendinstituts www.dji.de in einer Datenbank nachschauen.

*Die Preise sind auf dem Stand 05/17 und können sich leider jederzeit ändern.

Viel Spaß

beim Lesen, Vorlesen & Spielen mit den empfohlenen Apps!